

12:22

(a) Eerste ~~zeven~~ ^{zeven} elementen van $L_1 L_2^*$: $\Lambda, b, aa, ab, bb, aab, abb$

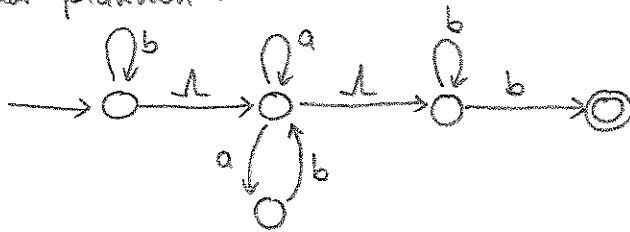
12:27

(b)
 $\forall a$, er geldt altijd dat $L_1 L_2^* \subseteq (L_1 \cup L_2)^*$
 Stel namelijk dat $x \in L_1 L_2^*$ willekeurig $\Rightarrow x = x_1 x_2$, met $x_1 \in L_1$ en $x_2 \in L_2^*$
 $\Rightarrow x_2 = y_1 y_2 \dots y_k$ voor zekere $k \geq 0$ en $y_1, y_2, \dots, y_k \in L_2$
 $x = x_1 x_2$ met $x_1 \in L_1$ en
 $\Rightarrow x = x_1 y_1 y_2 \dots y_k$ met $x_1 \in L_1, k \geq 0$ en $y_1, y_2, \dots, y_k \in L_2$
 $\Rightarrow x = x_1 y_1 y_2 \dots y_k$ met $x_1 \in L_1 \cup L_2, k \geq 0$ en $y_1, y_2, \dots, y_k \in L_1 \cup L_2$
 (want logischerwijs $L_1 \subseteq L_1 \cup L_2$ en $L_2 \subseteq L_1 \cup L_2$)
 $\Rightarrow x \in (L_1 \cup L_2)^*$.

12:33

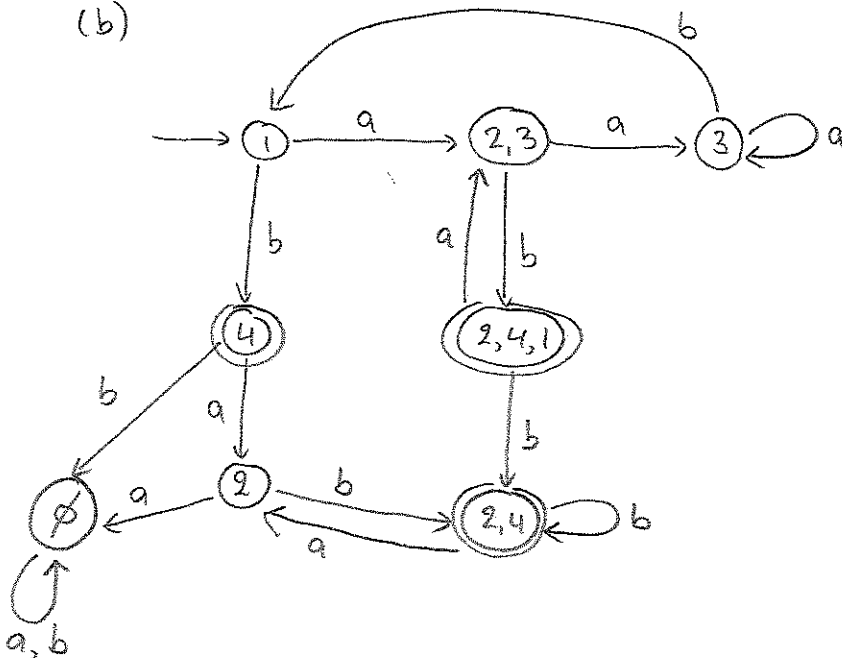
2(a)

Een NFA, waarbij we vier onderdelen $b^*, (a+ab)^*, b^*, b$ achter elkaar plakken:



12:35

(b)



12:41

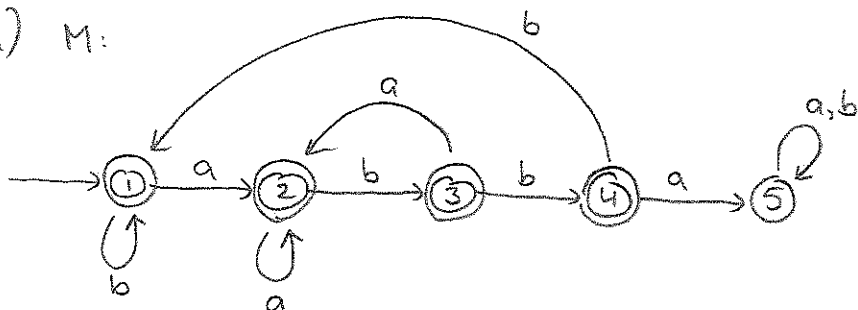
(c) Eerst tijdje in toestanden 1 en 3: $(aa^*b)^*$
 Dan naar toestand 4: $ab^*b + b$
 Dan nog tijdje in toestanden 2 en 4: $(ab^*b)^*$

Dus totaal:

$$(aa^*b)^* (ab^*b + b) (ab^*b)^*$$

12:46

3 (a) M:



12:48

(b) We kunnen G construeren uit M , met variabelen X_i die corresponderen met toestanden i

Startvariabele X_1

Producties:

$$\begin{aligned}
 X_1 &\rightarrow aX_2 \mid bX_1 \mid \Lambda \\
 X_2 &\rightarrow aX_2 \mid bX_3 \mid \Lambda \\
 X_3 &\rightarrow aX_2 \mid bX_4 \mid \Lambda \\
 X_4 &\rightarrow aX_5 \mid bX_1 \mid \Lambda \\
 X_5 &\rightarrow aX_5 \mid bX_5
 \end{aligned}$$

12:51

4(a)

We zeggen dat G in Chomsky normaalvorm is, als iedere productie van de vorm $A \rightarrow BC$ (met $A, B, C \in V$) of van de vorm $A \rightarrow \sigma$ (met $A \in V, \sigma \in \Sigma$) is.

12:54

(b)

Eerst Λ -producties wegwerken.

De nullable variabelen zijn T en S (via $S \Rightarrow T \Rightarrow \Lambda$).

We voegen producties toe, die uit bestaande producties ontstaan door één of meer nullable variabelen weg te laten. Dit resulteert in

$$\begin{aligned}
 S &\rightarrow aSb \mid T \mid ab \mid \Lambda \\
 T &\rightarrow bTa \mid TT \mid \Lambda \mid ba \mid T
 \end{aligned}$$

Vervolgens schrappen we de Λ -producties

12:59

Nu unit-producties wegwerken.

We hebben $S \Rightarrow T$ en $T \Rightarrow T$

De laatste voegt niets toe, dus we kunnen $T \rightarrow T$ sowieso schrappen.

In plaats van $S \rightarrow T$ nemen we producties $S \rightarrow \alpha$, waarbij α de rechterkant van een productie $T \rightarrow \alpha$ is. Dit resulteert in:

$$S \rightarrow aSb \mid ab \mid bTa \mid TT \mid ba$$

$$T \rightarrow bTa \mid TT \mid ba$$

13:02

Nu variabelen X_a en X_b toevoegen, voor die producties waar a, b in rechterkant voorkomen.

Verder te lange (langer dan 2 letters) rechterkanten opsplitsen.

$$S \rightarrow X_a Y_1 \mid X_a X_b \mid X_b Y_2 \mid TT \mid X_b X_a$$

$$Y_1 \rightarrow S X_b$$

$$Y_2 \rightarrow T X_a$$

$$T \rightarrow X_b Y_2 \mid TT \mid X_b X_a$$

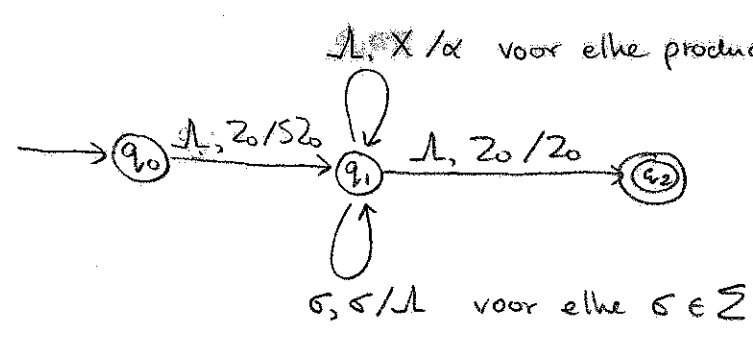
$$X_a \rightarrow a$$

$$X_b \rightarrow b$$

13:05

5 (a)

NT(6) ziet er als volgt uit:



13:08

(b) Het betreft linkspreferente afleidingen.

Zimmers, de strings in de afleiding komen in principe van-links-naar-rechts van-boven-naar-beneden op de stapel. Als een string meerdere variabelen bevat, kun je alleen de bovenste op de stapel benaderen / vervangen / herschrijven. Dit is dus de meest linkse in de string

13:09

(bii) Resterende invoer is $y \Rightarrow x = wy$ voor zekere $w \in \Sigma^*$

Onderop stapel staat altijd $Z_0 \Rightarrow \alpha = \beta Z_0$ voor zekere $\beta \in \Gamma^*$

De configuratie correspondeert dan met de string $w\beta$ in de afleiding. De prefix w is al gematched tegen de invoer. De suffix β moet nog weggewerkt / gematched worden.

13:13

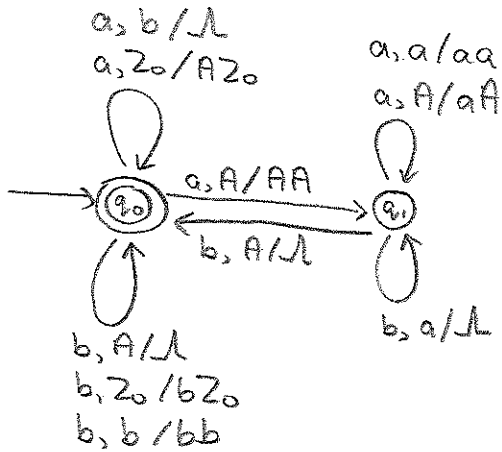
13:16

13:19

6(a) De eerste vier elementen van L : Λ, a, b, ab (aa zit niet in L)

13:20

(b)

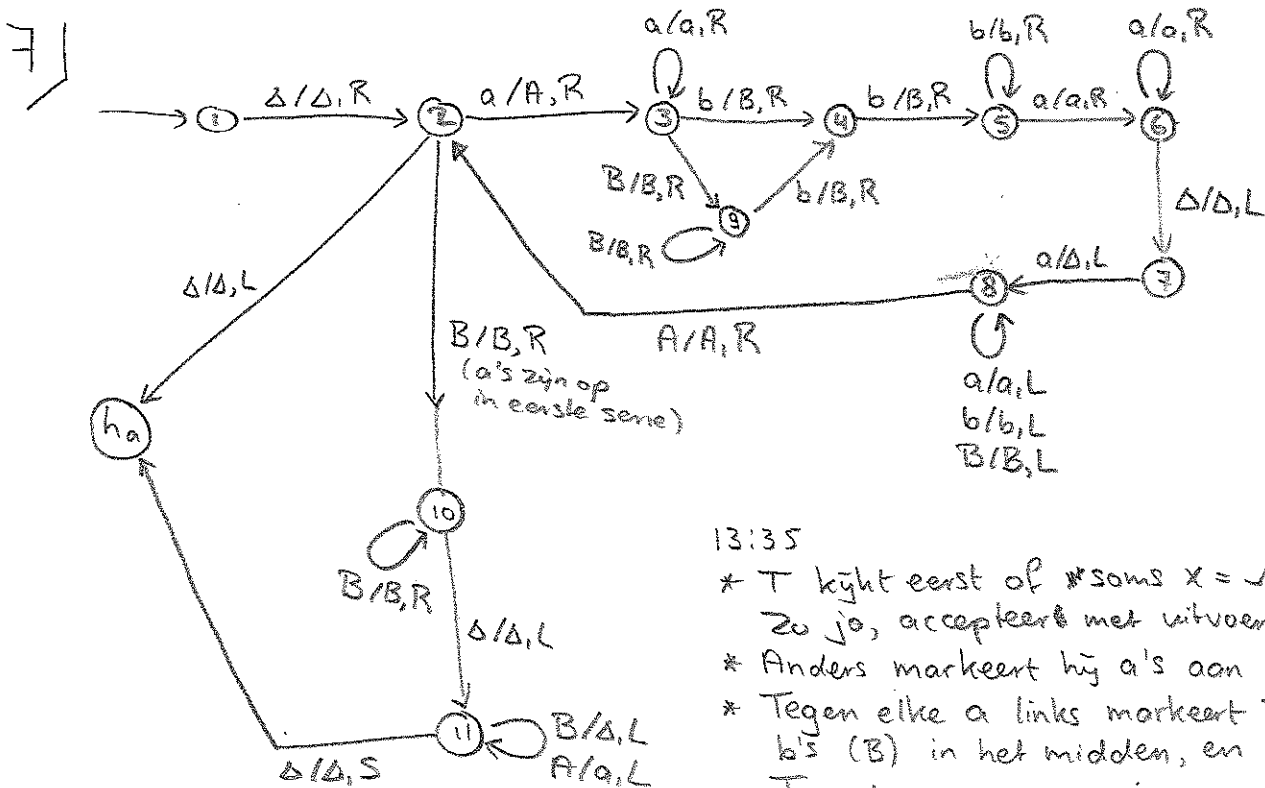


13:24

(c)

$(q_0, aaabbb, Z_0) \vdash (q_0, aabbb, AZ_0) \vdash (q_1, abbb, AAZ_0) \vdash (q_1, bbb, aAAZ_0)$
 $\vdash (q_1, bb, AAZ_0) \vdash (q_0, b, AZ_0) \vdash (q_0, \Lambda, Z_0)$

13:27



13:35

- * T kijt eerst of *soms $x = \Lambda$.
Zo ja, accepteert met uitvoer Λ
- * Anders markeert hij a's aan linkerkant (A)
- * Tegen elke a links markeert T twee b's (B) in het midden, en schrapt T rechts een a.
- * als a's links op zijn, controleert T of alle B's gemarkeerd zijn, en of de a's rechts ook weg zijn.
- * Zo ja, accepteert met uitvoer a^n .

13:39

Als x niet van de juiste vorm is:

- x begint niet met $a \Rightarrow$ crash meteen in toestand 2
- x bevat alleen maar a 's of minder dan 2n b 's \Rightarrow crash in toestand 3, 4 of 9 als we geen b vinden.
- x bevat te weinig a 's rechts \Rightarrow crash in toestand ~~4~~ 5
- x is niet van vorm $a^i b^j a^k$ (dwz: na de a^k komen weer b 's) \Rightarrow crash in toestand 6 als we geen Δ vinden
- x bevat te veel b 's of te veel a 's rechts \Rightarrow crash in toestand 10 als we geen Δ vinden.

13:45